

LE PREMIER FILM D'HORREUR INTERACTIF EN SALLE

LE 16 MARS 2010 **SABINE BLANC**

Fini le spectateur passif qui hurle dans son fauteuil, soumis au bon vouloir du scénariste. **Last call** est le premier film d'horreur interactif en salle, permettant au public d'agir sur le cours du récit via leur mobile : l'héroïne appelle en cours de séance pour demander conseil : dans quelle direction aller, s'arrêter ou continuer [...]

Fini le spectateur passif qui hurle dans son fauteuil, soumis au bon vouloir du scénariste. *Last call* est le premier film d'horreur interactif en salle, permettant au public d'agir sur le cours du récit via leur mobile : l'héroïne appelle en cours de séance pour demander conseil : dans quelle direction aller, s'arrêter ou continuer son chemin... Ceux qui souhaitent participer donnent leur numéro de téléphone avant la séance. Grâce à un système de reconnaissance vocale, chaque réponse est retranscrite en commande qui déclenche l'envoi de la séquence correspondante. Les "vieux" gamers y verront un avatar des **films interactifs** qui cartonnèrent dans les années 90.

À noter, il ne s'agit pas de la dernière production américaine mais d'une réalisation allemande de **Jung von Matt & Film Deluxe** pour 13th Street.

On imagine aussi le potentiel pour une comédie romantique du système ;-))

Vidéo repérée sur **Culture mobile**

1 ping

Last Call, un film qui appelle l'audience « DonJipeZ RapidO le 17 mars 2010 - 12:07

[...] aussi : sur Owni.fr et [...]