LES SITES D'INFO ET FACEBOOK: IT'S COMPLICATED

LE 13 JUILLET 2011 MARC MENTRÉ

Facebook se présente comme la nouvelle panacée pour les sites d'informations. Malgré ses avantages, le réseau social n'est pas la solution à lui tout seul.

Le 28 juin, Facebook tenait son premier *MeetUp* pour les journalistes à Paris. *Media Trend* était présent grâce à Sophie Lemoine. Disons d'emblée, qu'en écoutant son compte-rendu et en lisant ses notes, j'ai été déçu. Rien de particulièrement nouveau n'a été annoncé lors de cette réunion qui ne soit déjà connu, comme la création de « pages professionnelles » pour les journalistes, le fait de pouvoir lier les commentaires publiés sur le site avec ceux qui le sont sur la page Facebook, l'implémentation des boutons « *Like* » ou « *Recommend* » en lieu et place du bouton « *Share* » , etc.

Je vais revenir en détails sur ces points, mais surtout, il nous est apparu, à Sophie et à moi, qu'il s'agissait d'une classique « évangélisation » de la part d'une entreprise qui cherche à devenir un des points de passage obligé pour accéder au contenu des sites d'information.

Mais avant d'aller plus loin, deux repères:

L'ensemble des internautes n'est pas inscrit sur Facebook, loin s'en faut. En France, seule la moitié d'entre eux a ouvert un compte Facebook. Il faut ajouter un second bémol: sur la vingtaine de millions de comptes en France, on ignore combien sont réellement actifs. Donc aujourd'hui, Facebook est sans nul doute un outil puissant de publication et de diffusion des contenus, mais une « page » ne saurait se substituer à un site, pour cette seule raison. Travailler sur Facebook, que l'on soit un individu ou une entreprise, implique l'acceptation du « règlement Facebook » [lire la Facebook Platform Policy]. Celui-ci n'est pas toujours « raccord » avec les impératifs de l'information, comme l'illustre le point 5 de ce règlement qui interdit tout « contenu haineux, menaçant, diffamatoire ou pornographique; qui incite à la violence; ou contient de la nudité ou des scènes de violence » [encadré bleu, dans la capture d'écran ci-dessous].

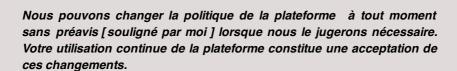
- A. Prohibited Content You are responsible for all content of and within your application, including advertisements and user-generated content. You must not promote, or provide content referencing, facilitating, containing or using, the following:
 - Alcohol-related content (unless the appropriate Demographic Restrictions are used), or sale of tobacco products, ammunition and/or firearms;
 - Content that infringes upon the rights of any third party, including intellectual property rights, privacy, publicity or other personal or proprietary right, or that is deceptive or fraudulent;
 - 3. Gambling, including without limitation, any online casino, sports books, bingo or poker;
 - Illegal activity and/or illegal contests, pyramid schemes, sweepstakes or chain letters; if you run, reference, or facilitate a legally permissible sweepstakes, contest, or other promotion you are subject to Facebook's Promotions Guidelines;
 - Content that is hateful, threatening, defamatory, or pornographic; incites violence; or contains nudity or graphic or gratuitous violence.

Plus inquiétant pour un éditeur, l'instabilité dans laquelle le plonge Facebook. Il est prévu au chapitre V de ce règlement:

Nous pouvons prendre des mesures coercitives contre vous et tout ou partie de vos applications, si nous jugeons, selon notre seul jugement que vous ou votre application viole les termes et la politique de la plateforme Facebook. Les mesures d'exécution sont à la fois automatiques et manuelles, et peuvent inclure la désactivation de votre application, en limitant votre accès ou celui de votre application aux fonctionnalités de la plateforme [Facebook], la fin de nos accords avec vous, ou toute autre action que nous jugeront appropriés et ce à notre seule discrétion [souligné par moi].

99

Et pour que l'incertitude soit totale, le règlement ajoute au chapitre suivant :



Bref publier sur Facebook signifie se trouver dans un environnement particulier, relativement instable [lire par exemple cet article du site espagnol **Techno Magazine**, qui explique que des milliers d'applications ont été désactivées par Facebook, sans préavis], et restrictif par rapport au cadre législatif et réglementaire habituel. ((Lire à ce sujet, la mésaventure survenue au critique britannique Roger Ebert, qui a vu sa page disparaître, **racontée sur Gigaom**))

Qualité de conversation

Mais au-delà de ces prudences qu'apporte Facebook et comment faut-il l'utiliser ? L'apport de Facebook pour un média se concrétise de plusieurs manières qui vont de la création d'une — ou de plusieurs — page(s), à différentes manières de lier le contenu et les commentaires du site avec Facebook.

Un éditeur a passé le pas et a décidé « à titre expérimental » de basculer entièrement sur Facebook en mars 2011. L'une des principales raisons avancée par Cindy Cotte Griffiths et Brad Rourke, les responsables de *Rockville Central*, tient au fait que Facebook serait plus « civilisé » que le web de par son caractère « fermé » [par opposition au web "ouvert"]. Le réseau social offrirait donc une meilleure qualité de conversation, notamment parce que les inscrits sur le site le sont sous leur identité propre. Cela limiterait fortement les risques de dérives dans les commentaires.

En revanche, ce choix implique un sacrifice financier, puisqu'un éditeur ne peut pas placer de publicité sur sa page Facebook, comme l'indique les « conditions applicables aux pages » : « Les publicités pour des tiers sont interdites sur les Pages » . Les deux responsables de Rockville Central envisagent donc un financement par des produits dérivés comme, par exemple, la création d'événements locaux [Pour plus de détails sur cette expérimentation lire ici et là].

Le Boston Globe pour sa part a opté pour une autre solution, à savoir la création d'une application Facebook, baptisé **Your Boston**. Pour cela, le groupe s'est appuyé sur une solution en open source développée par un petite startup, **NewsCloud**, dans le cadre d'un programme financé à hauteur de 250.000 \$ par la Knight Foundation et qui est destiné à soutenir le lancement de sites communautaires interactifs par douze groupes de presse.

Générer de la publicité avec une application

Si l'on voulait une démonstration du caractère expérimental de cette application, on ne saurait mieux l'illustrer par le jeu de piste qu'il faut suivre pour tomber sur *Your Boston*. Sur la *home* du site du *Boston Globe*, on ne trouve que le *social plugin* Facebook; il renvoie sur la page Facebook, *Boston Globe*; il faut alors cliquer sur *Boston.com*, dans la colonne de gauche [*les "intérêts" des pages Fan*] et c'est sur cette page que l'on trouve *Your Boston* [*cidessous*]. Il faut ensuite entrer dans l'application. Un chemin compliqué, qui désole Jeff Reifman de *NewsCloud*:



Une application communautaire Facebook est sans intérêt, si personne ne connaît son existence et son utilité.

99



L'intéressant avec une application est de pouvoir générer de la publicité, et donc ouvre la possibilité de monétiser son investissement, ce qui n'est pas possible lorsque l'on crée une page « fan » classique. Toutefois, il faut ajouter qu'installer de la publicité dans une application sur Facebook se fait dans conditions restrictives [lire "Les règles publicitaires sur Facebook"] et qu'il est impératif de passer par l'une des entreprises agréées par la plateforme [lire la liste des entreprises agréées].

À l'usage, pour un développeur d'applications, Facebook s'avère relativement malaisé, en raison de son « instabilité » [Jeff Reifman dit : "the ever-changing Facebook application platform"]. Par exemple, explique-t-il, Facebook a désactivé unilatéralement le système de notifications qui avait été mis en place pour l'application. Il signalait aux internautes que quelqu'un avait commenté ou « aimé » leur statut/article ou leur commentaire. Conséquence, Newscloud a dû construire son propre système d'alerte, mais celui-ci ne fonctionne que si l'internaute « se rend régulièrement sur l'application ou choisit de recevoir les notifications par email ».

Autre problème soulevé par Jeff Reifman: un certain nombre d'internautes qui ne sont pas sur Facebook, parce qu'ils ne souhaitent pas partager leurs données personnelles, hésitent à s'enregistrer sur une application... qui est sur Facebook.

Mais, les difficultés viennent aussi des éditeurs. En effet, créer une application interactive implique une approche nouvelle de leur part, comme l'analyse Jeff Reifman: les éditeurs de sites ont tendance à dupliquer leur site, afin que leur site (ou application) communautaire ressemble le plus possible au site d'origine. C'est une erreur, dit-il, car « un site communautaire est différent d'un site d'information : il devrait afficher et mettre en valeur le meilleur du contenu généré par les internautes. D'autre part, si le site communautaire est une 'copie carbone' du site d'information, les lecteurs ne comprendront pas l'intérêt du site communautaire et comment ils peuvent participer. »¹

Créativité et commentaire

Pourtant en dépit de ces défauts, Facebook reste une plateforme très intéressante et pratiquement tous les sites ont créé leur page sur le réseau social. Ce dernier a d'ailleurs publié un classement international [le détail de ce classement ici] dans lequel on trouve en quatrième position **Le Monde** [189.600 fans] avec, note Facebook, « des sections quiz intéressantes sur différents sujets actuels comme celui sur l'information Actu Quiz, qui offre

aux likers l'occasion de gagner des prix », et en cinquième position **L'Équipe** [205.000 fans], « qui offre une page enrichie avec des quiz, des jeux et des pages thématiques additionnelles comme: Sport & Style, la radio RTL de L'Équipe, L'Équipe Mag, qui permettent d'attirer les likers. »²

La création de pages par les sites sur Facebook offre un grand nombre d'avantages, en particulier:

l'élargissement de la « cible » du média concerné, les membres de Facebook étant en moyenne plus jeunes et plus féminins que les internautes « classiques », une grande « viralité » [diffusion virale] aux contenus mis sur la page grâce aux outils de partage.

une « interactivité naturelle, car il est possible facilement à tout un chacun de commenter, de « liker » les articles et commentaires, etc.

Ces pages offrent aussi une formidable opportunité aux services marketing des médias, car elles leur permettent d'étudier sur une base autrement plus fine et « vraie » que celle du site, les utilisateurs Facebook ((lire par exemple **cet article de Mashable** sur l'utilisation des données personnelles par les services de marketing)).

Mais... la création d'une page ne saurait être la simple réplique du site, ne serait-ce que parce qu'une page Facebook [un défaut que n'a pas l'application Your Boston décrite plus haut] se présente comme un blog, avec toutes les caractéristiques de ce type de publication, en particulier un empilement des articles, le dernier publié étant en tête. C'est un flux, sans hiérarchie. Surtout, il n'est pas possible de publier autant d'articles sur la page que sur le site sous peine d'être contreproductif, car alors on sature le mur des personnes qui « aiment » la page ((Je ne développe pas; on peut trouver des principes de publications pour une page par exemple ici)).

Pour ces raisons, Julien Osofsky, directeur de la division médias et Julien Codorniou, directeur des partenariats, ont expliqué le 28 juin, que le but des publications sur une page Facebook n'était pas de délivrer de l'information, mais d'abord de créer de l'interactivité et de générer du commentaire.

Alors que les publics sont différents, que leurs comportements sont dissemblables, que les contenus ne se recouvrent pas strictement, lors du *MeetUp* du 28 juin, les responsables de Facebook, ont insisté sur la possibilité qui était offerte de « *synchroniser la conversation* [c'est-à-dire les commentaires] *sur le site et la page* » . En France *Le Journal du Net* a implémenté cette solution, mais problème, il semble qu'elle ne fonctionne pas très bien. Les commentaires du site restant sur le site et n'apparaissant pas sur la page, et inversement, comme le montre les deux captures d'écran ci-dessous prises pour un même article, *Bientôt une enquête antitrust contre Google aux États-Unis* ? Précision: "j'aime" le Journal du Net.



Journal du Net

Bientôt une enquête antitrust contre Google aux Etats-Unis ? - Journal du Net e-Business www.journaldunet.com

La Federal Trade Commission serait prête à ouvrir une enquête formelle sur le moteur suspecté d'abus de position dominante.





l'enquête chez microsoft quand google voulait prendre place sur le marché du trafic internet et maintenant enquête chez google quand facebook veut prendre le monopole du trafic internet Heu... faut qu'ils arrêtent de prendre les internautes pour des pigeons..!

24 juin, 15:36 · J'aime

Rédiger un commentaire...



Dernier point, Facebook permet de générer du trafic sur un site, et cela peut-être considérable, comme le montre l'infographie ci-dessous reprenant les principaux sites de presse français. Elle montre le pourcentage de trafic via Facebook entrant sur les sites [ce graphique a été réalisée avec les données collectées par Alexa].

Cette possibilité de générer du trafic sur Facebook fut une des principales questions abordées lors du *MeetUp* du 28 juin, et c'est l'objet des *social plugins* que propose le réseau social. Ce dernier offre toute une palette de boutons et de box. Jusque il y a peu, le bouton « *Share* « , était le plus implémenté sur les sites. Son développement est aujourd'hui abandonné et les responables de Facebook considèrent aujourd'hui que les sites doivent passer à une autre étape et privilégier les boutons « *Like* » ou « *Recommend* ».

Ce changement de dénomination suppose, un engagement plus fort de l'internaute vis-à-vis du contenu qu'il partage avec ses amis. Le fait de cliquer sur ces boutons permet aussi de créer un lien vers le site et d'améliorer la visibilité du contenu « liké » dans les moteurs de recherche.³.

Billet intialement publié sur **Mediatrend** sous le titre "**Facebook un environnement instable pour les sites**"

Crédits Photo FlickR CC by-nc kerryj.com

- 1. Pour plus de détails, lire le "**Retour d'expérience**" de Jeff Reifman sur Nieman Journalism Lab; il est passionnant [↩]
- 2. Faœbook emploie le terme "liker", j'utilise l'ancienne appellation de "fan" pour distinguer dairement les pages "fans" ou pages entreprises, des comptes et profils personnels, et ne pas confondre avec le bouton "Like" placé sur les sites [+2]
- 3. Lire dans cet article de Search Engine Land, plus de détails sur la manière de transformer les visiteurs d'un site en "Facebook Likes" [+]

