

#IPLAY: LE POISSON D'AVRIL AUQUEL VOUS AVEZ ÉCHAPPÉ (OU PAS)

LE 1 AVRIL 2010 [ENIKAO]

Nous en avons eu la confirmation par 3 sources différentes: Apple lancera pour Noël 2010 une console de jeux vidéo dont le nom de code est iPlay...

Il fallait s'y attendre : la **demande d'extension** de la marque à la pomme auprès de l'US Patent and Trademark Office (équivalent de notre INPI) n'était pas pour des prunes. **Apple s'apprête en effet à concrétiser son dépôt de marque qui concerne des « unités de poche pour jouer à des jeux électroniques »**, « unités de poche pour jouer à des jeux vidéo », « machines de jeu indépendantes », « machines de jeu LCD » et « jeux électroniques autres que ceux adaptés pour récepteurs de télévision ». Le tout en une seule bécane, rien que ça.

Nous en avons eu la confirmation par 3 sources différentes (un game designer d'un grand éditeur de jeux vidéos installé dans la ville de naissance de Vanessa Demouy, un programmeur chez un éditeur d'applications mobiles et quelques indiscretions trouvées en ligne) : Apple lancera pour Noël 2010 une console de jeux vidéo dont le nom de code est iPlay.

Quand on y songe, ce n'est pas si inattendu : ordinateur de bureau et portable, baladeur audio, baladeur multimédia, téléphone mobile, tablette... il ne manquait, pour jouer dans la cour des très grands et contrer définitivement Sony, que la console de jeu. Le hardware pour jeux vidéos, une première pour Apple ? Pas vraiment, mais il est vrai que peu se rappellent la très éphémère console de jeu **Pippin**.

L'iPlay se présenterait sous la forme d'une box qui se connecte à Internet et iTunes :

Apple étendrait ainsi son écosystème de place de marché à de nouvelles catégories d'applications payantes. Ce choix risque de ne pas tellement plaire aux distributeurs de jeux vidéo traditionnels, des spécialistes comme Micromania au généralistes du multimédia comme la FNAC ou Virgin, puisqu'ils seront ainsi totalement écartés du business. A date, on ne sait pas encore si la dématérialisation des produits se traduira par des prix de vente plus attractifs.

La box serait dotée d'une capacité de mémoire importante, notre camarade game designer parlant de plusieurs centaines de giga-octets, afin d'accueillir jeux, applications tierces, mais aussi podcasts et enregistrements vidéo car l'iPlay devrait faire office de magnétoscope numérique.

Sur le front des commandes, il semble que la capture de mouvement soit à l'ordre du jour, ce qui semble devenir un standard, mais surtout l'iPlay permet de connecter les iPhones / iPod Touch et les iPads en Bluetooth : on se doute que le toucher et le multitouch offrira de nouvelles perspectives de gameplay.

Dernier point technique : les autres informations concordent sur un point qui risque de beaucoup changer l'univers des jeux tel qu'on l'a connu. Un peu comme Avatar risque de beaucoup changer les films que nous connaîtront par la suite. L'iPlay sera full 3d ! Autant dire que cela risque de changer pas mal de chose dans la conception (et les game designers ont déjà plusieurs projets en cours) et que les écrans 3d déjà annoncés par Sony pour juin pourraient avoir un bel allié inattendu.

A suivre !