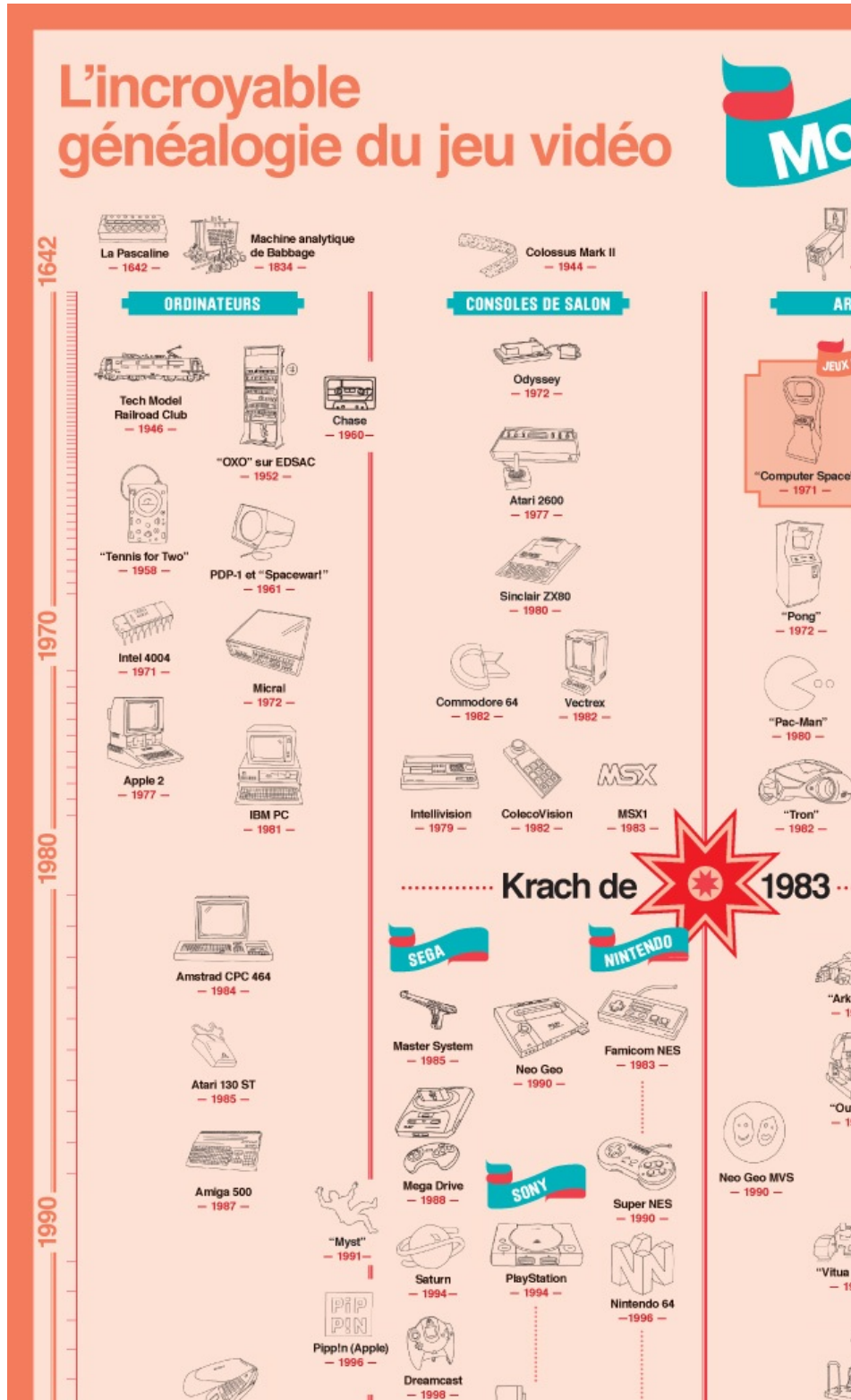


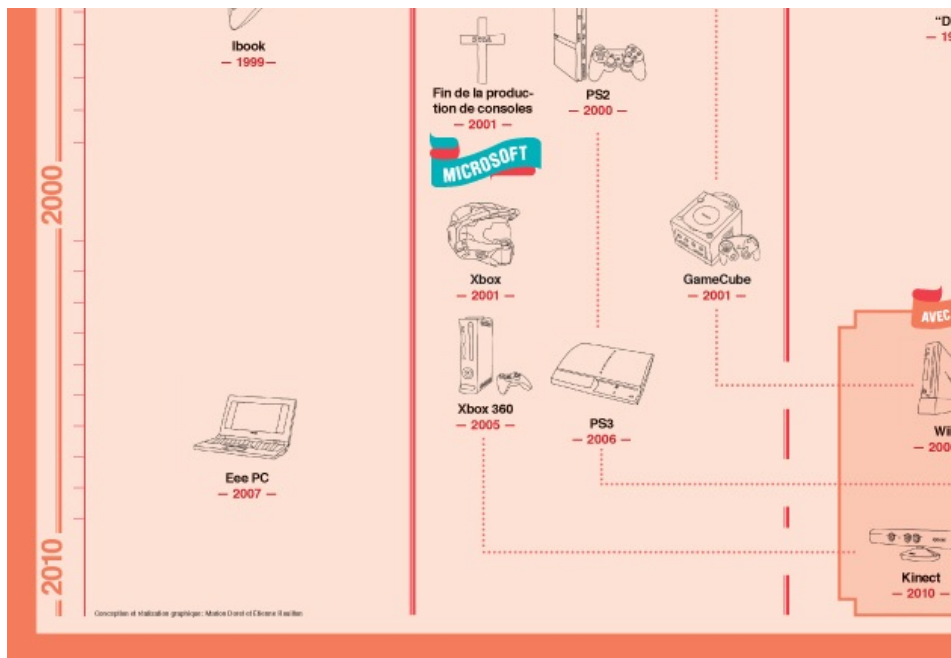
# GÉNÉALOGIE DES JEUX VIDÉO [INFOGRAPHIE]

LE 12 NOVEMBRE 2011 TROIS COULEURS

A l'occasion de l'exposition **Game Story**, replongez dans l'histoire des jeux vidéo grâce à cette infographie augmentée par nos soins.

À l'occasion de l'exposition **Game Story**, au Grand Palais, OWNI s'associe au magazine **Trois Couleurs** pour vous proposer cette infographie retraçant l'histoire du jeu vidéo. Issue du hors-série concocté par la rédaction de *Trois Couleurs*, "**Games Stories**", et augmentée de quelques vidéos savamment choisies, elle vous permettra de goûter quelques-unes de ces madeleines, que sont devenus, pour certains, les jeux vidéo *vintage*.





Infographie: Marion Dorel et Etienne Rouillon pour *Trois Couleurs*  
 Retrouvez cette infographie sous la forme d'un poster dans le hors-série *Games Stories*.  
**Télécharger l'infographie.**

**GGRRREEE**

le 13 novembre 2011 - 15:22 &bullet; SIGNALER UN ABUS - PERMALINK



*Le ZX80 et le Commodore64 sont bizarrement classé dans les consoles de salon et pas dans les ordinateurs.  
 Bizarre*

VOUS AIMEZ 0 VOUS N'AIMEZ PAS 0 LUI RÉPONDRE

**DAVI2D**

le 14 novembre 2011 - 7:59 &bullet; SIGNALER UN ABUS - PERMALINK



*Il manque les consoles CBS de la fin des 70's, la console game gear se sega (premiere portable couleur), l'atari 520, la 3do de Panasonic et LG, la Jaguar de Atari...  
 Bizarrement on trouve la pippin de Apple alors qu'elle n'est pas arrivée chez nous (gros échec mondial) et l'iphone alors que le ngame ddi Nokia est absent.  
 Serait-ce un article partisan Apple ?*

VOUS AIMEZ 0 VOUS N'AIMEZ PAS 0 LUI RÉPONDRE

**FREAKY FLOW**

le 14 novembre 2011 - 14:04 &bullet; SIGNALER UN ABUS - PERMALINK



*heuuuu je trouve pas l'infographie super complete <>  
 le sujet à été survole, où sont la game gear, nomad de sega, linx 2, pc engine, turbo graf de nec ?*

VOUS AIMEZ



0

VOUS N'AIMEZ PAS



0

LUI RÉPONDRE

### SANKARA

le 14 novembre 2011 - 21:21 &bullet; SIGNALER UN ABUS - PERMALINK



*bof bof*

*machine de pascal ?*

*Turing ?*

*Le.commdore.64 est une console alors que le cpc est un ordi ah bon ? Quid du zx spectrum ?*

*Parler du 130 st alors qu'il s'est vite fait remplacer par le 520st qui lui a connu un vrai succès . .*

*Ne pas parler du 1512 pc amenant la souris et débutant les jeux sur pc . .*

*Bref pas terrible ce truc qui se peut être un arbre généalogique*

VOUS AIMEZ



0

VOUS N'AIMEZ PAS



0

LUI RÉPONDRE

### JZ

le 14 novembre 2011 - 22:17 &bullet; SIGNALER UN ABUS - PERMALINK



*Il manque la NEC PC Engine (Core Grafx et Super Grafx) ça n'est vraiment pas sérieux...*

VOUS AIMEZ



0

VOUS N'AIMEZ PAS



0

LUI RÉPONDRE

### MCS

le 21 novembre 2011 - 13:51 &bullet; SIGNALER UN ABUS - PERMALINK



*Petit oubli concernant les nomades des années : le MERLIN !*

*<http://www.ina.fr/pub/culture-et-loisirs/video/PUB3216389031/miro-merlin-jeu-electronique-toute-la-famille.fr.html>*

VOUS AIMEZ



0

VOUS N'AIMEZ PAS



0

LUI RÉPONDRE

### MCS

le 21 novembre 2011 - 13:52 &bullet; SIGNALER UN ABUS - PERMALINK



*Petit oubli concernant les nomades des années 80 : le MERLIN !*

*<http://www.ina.fr/pub/culture-et-loisirs/video/PUB3216389031/miro-merlin-jeu-electronique-toute-la-famille.fr.html>*

VOUS AIMEZ



0

VOUS N'AIMEZ PAS



0

LUI RÉPONDRE

### FAB

le 26 novembre 2011 - 12:15 &bullet; SIGNALER UN ABUS - PERMALINK



*Vraiment incomplet...*

VOUS AIMEZ



0

VOUS N'AIMEZ PAS



0

LUI RÉPONDRE

### ZI BIÉ

le 1 décembre 2011 - 23:23 &bullet; SIGNALER UN ABUS - PERMALINK



*L'intuition d'une nécessité  
de partage d'un imaginaire  
en arborescence d'oracles.*

*L'objection de conscience*

*inélucltable à la perception  
onirique du "Tout Monde".*

*Des à venir avec la trempe  
des pensées archipéliques  
transgressant la ludocratie.*

*Dont acte. ~ Zi Bié ~ Déc./10*

VOUS AIMEZ



0

VOUS N'AIMEZ PAS



0

LUI RÉPONDRE

### BUG-IN

le 8 décembre 2011 - 1:50 &bullet; SIGNALER UN ABUS - PERMALINK



*1ère console 64 bits ? La jaguar d'Atari... Trop en avance sur son temps, elle n'a eu que peu de succès, mais bon, on peu pas faire comme si ça n'avait pas exister quand même !*

VOUS AIMEZ



0

VOUS N'AIMEZ PAS



0

LUI RÉPONDRE

### GEEK-Y

le 8 décembre 2011 - 15:06 &bullet; SIGNALER UN ABUS - PERMALINK



*Pas mal ... mais un peu de mal à me retrouver. Pour les amateurs de jeux vidéo, j'ai trouvé un dossier intéressant à lire : <http://www.filsantejeunes.com/dossiers-classes-par-categories/dossier-dossier-du-mois/6770-jeux-video-dhier-et-daujourdhui>*

VOUS AIMEZ



0

VOUS N'AIMEZ PAS



0

LUI RÉPONDRE

### MARC ASSIN

le 13 décembre 2011 - 13:20 &bullet; SIGNALER UN ABUS - PERMALINK



*Et le TRS-80 alors !!!! :-)*

VOUS AIMEZ



0

VOUS N'AIMEZ PAS



0

LUI RÉPONDRE

### MARC ASSIN

le 13 décembre 2011 - 13:23 &bullet; SIGNALER UN ABUS - PERMALINK



*Et les tablettes Archos, prédécesseurs de l'ipad alors :-)*

VOUS AIMEZ



0

VOUS N'AIMEZ PAS



0

LUI RÉPONDRE

### RIIIL

le 20 décembre 2011 - 14:25 &bullet; SIGNALER UN ABUS - PERMALINK



*On passe de l'Amiga 500 à l'lbook puis à l'eePC ? J'ai donc du rêver toutes ces heures de jeu sur PC, 486, 3dfx, pentium, K6, geforce etc... Pourtant je connais personne qui ait joué sur un lbook.*

*En même temps c'est un arbre généalogique, comme dans toute famille il y a une branche pauvre dont on ne parle pas(PC) et une riche sur le devant de la scène (apple).*

VOUS AIMEZ



0

VOUS N'AIMEZ PAS



0

LUI RÉPONDRE

### FRUITY

le 21 décembre 2011 - 14:19 &bullet; SIGNALER UN ABUS - PERMALINK



*La colonne arcade est bien vide... il s'agit d'un graphique français apparemment, parce que certaines bornes qui ont marqué le monde n'apparaissent même pas*

*(Dragon's Lair, Daytona Usa et ses 8 volants, le shoot'em up sur 3 écrans géants en cabine dont j'ai oublié le nom et qui se joue a 4, etc...)  
De même, je comprend pas trop le lien a la fin entre la wii, psmove, kinect et l'arcade...  
Enfin bref, on ne peut pas tout résumer sur un aussi petit graphique.*

VOUS AIMEZ



0

VOUS N'AIMEZ PAS



0

LUI RÉPONDRE

**LAMERMAN**

le 2 janvier 2012 - 10:02 &bullet; SIGNALER UN ABUS - PERMALINK



*Le "Colossus", ancêtre des consoles de salon ? On ne voit pas non plus l'ENIAC, et dans la famille "nomade" il manque le boulier chinois et la règle à calcul (LOL). Pour ce qui est du ZX80 classé dans les consoles, je suppose que c'est – à tort – lié à son branchement à la télé ? (Comme le ZX "Spectrum", les ORIC 1 et "Atmos") ?*

VOUS AIMEZ



0

VOUS N'AIMEZ PAS



0

LUI RÉPONDRE

## 2 pings

Généalogie des jeux vidéos[Infographie] » OWNI, News, Augmented – The Wireless Agency - TWA le 17 novembre 2011 - 16:06

*[...] dans l'histoire des jeux vidéo grâce à cette infographie augmentée par nos soins. Via owni.fr Tweet Comments Powered by Facebook Comments Categories: TWA – Watch 17 novembre 2011 at 16:05 – [...]*

L'incroyable généalogie des jeux vidéo | {niKo[piK]} le 15 décembre 2011 - 7:41

*[...] Source `*{margin:0; padding:0;} #socialbuttonnav li{background:none;overflow:hidden;width:65px; height:80px; line-height:30px; margin-right:2px; float:left; text-align:center;} #fb { text-align:center;border:none; }` [...]*